

Le 3 septembre 2020

N/Réf : GP / SF / VA

NOTE DE SERVICE N° 2020/29

Destinataires : Mesdames et Messieurs les Directeurs et Chefs de services pour information des agents

Objet : Appel à candidatures - Agents recenseurs

Le recensement de la population aura lieu du 21 janvier au 27 février 2020.

La Ville fait le choix de proposer en priorité aux agents municipaux la possibilité d'être nommés agents recenseurs durant cette période.

Missions :

- Environ 200 adresses à recenser
- Faire une tournée de reconnaissance
- Déposer et récupérer les questionnaires après les avoir numérotés, faire une vérification et un classement, rendre compte au coordonnateur communal
- Tenir à jour son carnet de tournée
- Assister à des réunions régulières avec le coordonnateur communal (1 à 2 fois par semaine)

Qualités requises :

- Motivation et ténacité
- Disponibilité
- Grande capacité relationnelle
- Discrétion et neutralité
- Bonne présentation
- Capacités d'organisation et de gestion administrative
- Connaissances en informatique

Permis et véhicule recommandés.

Périodes de travail :

- Formation obligatoire : 2 demi-journées dans les 15 jours précédant le début de la collecte
- Tournée de reconnaissance : dans la semaine précédant le début de la collecte
- Collecte : du 21 janvier au 27 février 2020

Horaires de travail :

Les missions seront réalisées en dehors des horaires de travail de l'agent (soirs, week-ends...).

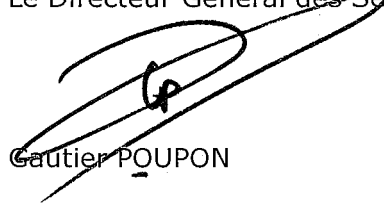
Rémunération :

- Forfaitaire pour la tournée de reconnaissance
- En fonction du nombre de feuilles de logement traitées

Candidatures :

Elles sont à remettre à la Direction des Ressources Humaines au plus tard pour le lundi 30 septembre 2019. Tout renseignement pourra être pris à la Direction de l'Administration Générale et Affaires Juridiques auprès de Madame Valérie AUVRAY, Responsable du service Affaires Administratives.

Le Directeur Général des Services,

A handwritten signature in black ink, consisting of a large, stylized 'G' followed by 'P', written over the printed name.

Gautier POUPON